Максимов Н.В.

Проект Pygame

“Пришельцы”

Идея проекта: Создать игру в жанре платформер при помощи инструментов библиотеки PyGame и языка Python.

План работы:

* Продумать геймплей игры
* Найти в открытом доступе ассеты
* Разработать уровни
* Реализовать техническую часть проекта на языке Python
* Представить получившийся продукт

Игровой процесс:

Игра представляет собой классический платформер. Игроку предстоит дойти до конца уровня, собрав по пути монетки. После этого игрок переходит на следующий уровень. После этого результат игрока записывается в таблицу рекордов, которая находится в базе данных.

Использованные технологии:

* PyGame
* PyCharm
* Python 3.9
* SQLiteStudio
* Sqlite3
* Qt Designer
* Pixel Studio

Возможности модернизации программы:

* Разработать новые уровни
* Улучшить графическую составляющую игры
* Добавление саундтрека
* Исправить возможные ошибки и баги

Итоги работы:

* Научился пользоваться средствами библиотеки PyGame
* Изучил процесс создания игр
* Научился находить и использовать ассеты
* Разработал дизайн уровней в игре
* Создал игру-платформер на Python